

PROYECTO TECNOLÓGICO GRADO SEPTIMO

ESPECIALIDAD ED. FÍSICA

Dando continuidad a los contenidos iniciados en la clase anterior sobre sistemas de eliminación en los campeonatos deportivos.

Lea atentamente el siguiente texto y desarrolle el taller que al final se encuentra.

CAMPEONATOS POR PUNTOS

El campeonato por “puntos” es, probablemente, el más equitativo de los campeonatos, siempre que el tiempo e instalaciones disponibles lo permitan, ya que cada jugador o equipo juega el mayor (e igual) número de partidos. Se basa en que cada participante se enfrenta, por turno, a todos los otros jugadores o equipos.

Vence el equipo que gana más partidos. Puede suceder un empate entre dos o más participantes y ser entonces necesario recurrir a partidos suplementarios para definir un ganador. Los procedimientos para esa definición pueden ser:

- Coronar a quien gana el partido entre ambos participantes.
- Por “gol average”

Es un tipo de campeonato ideal para actividades individuales como para las de equipo y es conveniente para cualquier tipo de institución.

Resulta muy apropiado cuando se proyecta un campeonato que dure una temporada, ya que también puede jugarse a varias rondas.

Es un campeonato de organización relativamente fácil, ya que puede confeccionarse un calendario de partidos fijos; sin embargo, hay que avisar con tiempo a los participantes sobre la fecha, lugar, hora y contrincante.

Lo mejor es dar a cada equipo el calendario de sus propios partidos.

Al planear un campeonato por puntos hay que tomar en cuenta:

- Cada equipo o jugador recibe un número para la organización del campeonato, ya que es mucho más fácil manejarse con estos.
- Los números se adjudican por sorteo entre los jugadores o equipos.
- Al realizar el calendario hay que tratar que los participantes tengan el mismo tiempo de descanso entre partido y partido, que jueguen el mismo número de partidos en cada cancha (si hay varias) y también que jueguen a distintas horas (si hubiera horario diverso).

- Los jugadores o equipos deben figurar y ser llamados por su nombre y no solo por su número.

METODO ROTATIVO PARA LA CONFECCION DE UN CALENDARIO

El método rotativo para la confección de un calendario es sin lugar a dudas el más fácil de confeccionar. Se basa en que un equipo queda estacionario y los otros se desplazan en el sentido de las agujas del reloj.

El número que figura arriba, entre paréntesis, es el de la fecha:

1. Con numero par de equipos (por ejemplo, con 8 equipos); el equipo estacionario es el 1 y los demás corren un lugar en cada fecha.

(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)
(1) vs 2	(1) vs 8	(1) vs 7	(1) vs 6	(1) vs 5	(1) vs 4	(1) vs 3
8 vs 3	7 vs 2	6 vs 8	5 vs 7	4 vs 6	3 vs 5	2 vs 4
7 vs 4	6 vs 3	5 vs 2	4 vs 8	3 vs 7	2 vs 6	8 vs 5
6 vs 5	5 vs 4	4 vs 3	3 vs 2	2 vs 6	8 vs 7	7 vs 6

2. Con un numero impar de equipos (por ejemplo, con 7 equipos), se marca en el sitio del equipo que queda fijo la palabra "bye" (equipo que queda libre en dicha fecha). Se procede en la misma forma que con los pares y el equipo que juega contra "bye" esta libre en dicha fecha.

(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)
(bye)vs1	(bye)vs 7	(bye) vs 6	(bye) vs 5	(bye) vs 4	(bye) vs 3	(bye) vs 2
7 vs 2	6 vs 1	5 vs 7	4 vs 6	3 vs 5	2 vs 4	1 vs 3
6 vs 3	5 vs 2	4 vs 1	3 vs 7	2 vs 6	1 vs 5	7 vs 4
5 vs 4	4 vs 3	3 vs 2	2 vs 1	1 vs 7	7 vs 6	6 vs 5

PUBLICACION DEL CALENDARIO

En el avisador del torneo debe figurar un calendario de partidos Y/o distribuir una copia a cada participante para comunicar y recordar las fechas de los partidos. Como así también debe figurar el día, la hora, el lugar y los árbitros designados.

Este mismo tipo de calendario puede también utilizarse en los campeonatos por eliminación.

NUMERO DE PARTIDOS POR FECHA

- a) Si el número es par, la cantidad de partidos por fecha es la mitad de la cantidad de participantes. Por ejemplo 8 participantes dan 4 partidos por fecha.
- b) Si el número de participantes es impar, la cantidad de partidos es el número de participantes menos uno dividido dos. Por ejemplo, 7 participantes dan: 7 menos 1 dividido 2, es igual a 3 partidos por fecha.

NUMERO DE FECHAS

El número de fechas en un campeonato por “puntos” se determina de la siguiente manera:

- a) Cuando hay número par de equipos, la cantidad de fechas es igual al número de equipos menos uno.
- b) Cuando el número de equipos es impar, la cantidad de fechas equivale al número de equipos.

NUMERO DE PARTIDOS

Para determinar el número de partidos de un campeonato por “puntos” se utiliza la siguiente fórmula:

$$\text{Número de partidos} = \frac{\text{número de equipos} \times (\text{número de equipos} - 1)}{2}$$

En un campeonato de 8 equipos sería:

$$\frac{8 \times (8 - 1)}{2} = \frac{8 \times 7}{2} = 28 \text{ partidos}$$

TALLER

Teniendo en cuenta la lectura anterior de campeonato por puntos.

1. Organizar un campeonato por puntos para 10 equipos, teniendo en cuenta cada uno de los puntos mencionados en la lectura.
2. Organizar un campeonato para 11 equipos, teniendo en cuenta cada punto mencionado en la lectura.