

1.

EN ESTE LUGAR ENCONTRARAN A ESTE PERSONAJE SACIANDO SU CURIOSIDAD, PUES LE PUEDE CONSULTAR TODO A UN SABIO. DE SU AGILIDAD DEPENDERA LA RUTA QUE LOS LLEVARA A GANAR.

2.

ALLI EL PERSONAJE PUEDE SEGUIR DESARROLLANDO SUS HABILIDADES ARTISTICAS, Y SU ACTITUD POSITIVA PARA SEGUIR DESCIFRANDO LOS MISTERIOS QUE SE ENCIERRAN DENTRO DEL COLEGIO, SIGAN CORRIENDO PORQUE EL TIEMPO VA MUY LENTO.

3.

AUNQUE ALLI ESTA PROHIBIDO ENTRAR AL VILLANO HALLARAN, TENGAN CUIDADO Y SIGAN EL PASO PARA IR AVANZANDO.

4.

VAYAN AL LUGAR DONDE ESTE PERSONAJE PUEDE FOTOCOPIAR SU DIARIO PARA PODER SALVAR A SU HERMANO... AGILICEN EL PASO PORQUE POCO A POCO IRAN GANANDO.



**5.**

**DIPPER CONQUISTARIA EN ESTE LUGAR A UN PERSONAJE MUY ESPECIAL, SI LO PIENSAN HALLARAN LA SIGUIENTE PISTA PARA GANAR.**

**6.**

**EN ESTE SITIO LA MASCOTA ENCONTRARAS ANTES DE QUE SE VAYA A PASEAR, EN UNA NAVE SINGULAR A UNA DIMENSION SIN IGUAL. APURENSE PORQUE SINO MABEL LLORARA Y USTEDES NO GANARAN.**

**7.**

**ALLI HALLARAN, AL PERSONAJE QUE SOLO SE DEDICA ARREGLAR TODO LO QUE ESTA MAL, USANDO LAS MAQUINAS QUE LE PERMITIRAN LAS VARILLAS DOBLAR. ANIMO QUE SOLO ESTAN A TRES PISTAS PARA GANAR.**

**8.**

**POR SU MENTIRA ENCONTRARAN, AL PERSONAJE EN EL LUGAR DONDE SE PUEDE APLICAR LA LEY QUE SE PRESENTA EN EL MANUAL, ALLI NO PODRAN GRITAR PORQUE LAS LEYES VIOLARAN.**

9.

**EN ESTE SITIO SOOS INVITARA A SU AMADA A ALMORZAR, EN UNA PUERTA ENCONTRARAN LA PISTA QUE VAN A BUSCAR, REVISEN BIEN Y ASI ESTARAN A UN PASO DE LA FINAL.**

10.

**CON LA IMAGINACION QUE SE DESPLIEGA EN ESTE SALON, ENCONTRARAN AL MONSTRUO FERROZ DE GRAVITY FALLS... Y CON ESTA OPERACION GANARAN LA NOTA MAYOR.**



1.

En este lugar de diversión encontrarán a este personaje que dirá "ya sé lo que vamos hacer hoy". Su agilidad ayudará para que el grupo alcance la gran final.

2.

En este taller el personaje que hallarán, puede crear el plano que los llevara a la diversión en este lugar. Si se apresuran lograrán la nota máxima ganar.

3.

Este personaje lo encontrarán en el taller que le puede proveer un vehículo veloz para el malo detener. En equipo deben responder para el final vencer.

4.

Vayan al lugar donde el villano puede preparar, sus fórmulas químicas para el mundo gobernar. De su agilidad depende que logren ganar.

5.

Este personaje hace parte de las exploradoras, por eso la encontrarás en el parque donde sus compañeros cultivarán. Recuerden trabajar en equipo hasta el final.

6.

El lugar donde hallaran este personaje por su maldad, será la razón por la que las normas debemos respetar, o si no un correctivo aplicarán. Allí lo primordial es que silencio deben guardar.

7.

Deben ir a la puerta del lugar donde este personaje pueda vigilar cada una de las partes que aquí hay. Recuerden que la velocidad les ayudará para lograr ganar.

8.

Por la mente brillante de este personaje, de la energía debe encargarse, búsquenlo en el lugar donde toda la pueda organizar. Recuerden que el taller es un sitio que les sirve para ejercer lo que ustedes en un futuro quieren ser.

9.

A este personaje lo encontrarán en un sitio en el que puede llamar a su amiga para recordar que su amor la va a visitar. No se rindan que muy pronto lograrán ganar la nota más alta de la actividad.

10.

En ese sitio el personaje puede cocinar para la actividad finalizar y su competencia ganar.

**1.**

**LOS PRODUCTOS ACME LOS PUEDEN FABRICAR EN ESTE LUGAR DONDE EL PERSONAJE HALLARÁS, RECUERDEN TRABAJAR EN EQUIPO PARA GANAR.**

**2.**

**COMO SIEMPRE ESTE PERSONAJE ESTÁ PREPARANDO LAS TRAMPAS PARA LOS DEMÁS, EN ESTE MOMENTO SOLDANDO SU INVENTO SE ESTÁ DIVIRTIENDO. ENCUÉNTRENLO PRONTO PARA SACAR LA NOTA MAYOR.**

**3.**

**EN ESTE SITIO ENCONTRARÁS AL PERSONAJE QUE ENFERMO ESTA, DE TANTO INTENTAR CAZAR. CORRAN PARA LOGRAR EN GRUPO PODER GANAR.**

**4.**

**LOS PERSONAJES COMO ELLA SIEMPRE ESTÁN COMPRANDO COSAS PARA SUS NIETOS COMPLACER, LLEGUEN A ESTE LUGAR TODOS JUNTOS PARA LA MAYOR NOTA ALCANZAR.**



**5.**

EN ESTE SITIO ENCONTRARÁN AL PERSONAJE QUE UN CARRO SE FUE A BUSCAR PARA LOGRAR A SU GRANJA LLEGAR. SIGAN AVANZANDO EN EQUIPO QUE VAN EN LA MITAD DEL CAMINO.

**6.**

CON LA NATURALEZA ENCONTRARÁS A UN DEMONIO QUE LE ENCANTA ASUSTAR, AUNQUE POR SIEMPRE SE DEJA POR BUGS MANIPULAR. NO SE RINDAN Y SIGAN QUE YA CASI VAN ACABAR.

**7.**

ESTE PERSONAJE COMO SIEMPRE INTENTA TRABAJAR VENDIENDO PRODUCTOS EN LA VECINDAD, POR TANTO, EN ESTE LUGAR ESTÁ APRENDIENDO PARA ALCANZAR SU DESEMPEÑO. LLEGUEN RÁPIDO SUBIENDO AL SITIO ESTRATÉGICO.

**8.**

EN ESTE TALLER SE ESPECIALIZAN EN CONOCER LOS PROTAGONISTAS DEL ESPACIO FUTURISTA, BUSQUEN EL PERSONAJE QUE SEGURAMENTE DE ALLÁ NO SALE. SIGAN AVANZANDO PARA ASÍ IR GANANDO.



9.

EN ESTE LUGAR LE ESTÁN  
BRINDANDO PROTECCIÓN, AL  
INDEFENSO DE HOY, PARA QUE ESE  
LINDO GATITO NO SE LO COMA DE  
UN MORDISQUITO, LA PENÚLTIMA  
PISTA LOS LLEVARÁ A QUE  
ALCANCEN EL PRIMER LUGAR.

10.

LA VELOCIDAD DE ESTE  
PERSONAJE ES INCALCULABLE  
POR ESO LLEGUEN  
VELOZMENTE POR LA  
ACTIVIDAD QUE LES AYUDARA  
A LA NOTA MAYOR GANAR.