

INSTITUCIÓN EDUCATIVA DIVERSIFICADO DE GUÍA
ACTIVIDAD DE GEOMETRÍA
ÁREAS POR RECUBRIMIENTO



GRADO SEXTO

PROFESORA: INGRID CARDOZO

NOMBRE: _____

CURSO: _____

MINECRAFT DE DOS DIMENSIONES

En paper Minecraft de 2 dimensiones con Steve, se debe recorrer el mundo construyendo y destruyendo bloques en el camino, recolectando diferentes plantas y elementos para ponerlos donde se quiera. Pero en este se debe tener cuidado con los animales que están rondando, para ello en cada nivel se propone una figura para construir o destruir.



En cada uno de los niveles se pide construir un cuadrado de diferentes dimensiones, por ejemplo:



NIVEL 1



NIVEL 2



NIVEL 3

Como se puede observar en el primer nivel se forma solo un cuadrado que es el de referencia para los demás, en el segundo ya es un cuadrado que tiene dos de base y dos de altura y en el tercero son tres tanto de base como de altura.

Con relación a la anterior información desarrolla lo siguiente en el portafolio:

1. Construye con los cuadrados de la tarea las figuras de los niveles del 1 al 10.
2. Calcula el área de las figuras construidas, describe el proceso que usaste.
3. Elabora una tabla en la que se relacione la información de los dos puntos anteriores.
4. Responde las siguientes preguntas:
 - ★ ¿Cuántos cuadrados se necesitan para los niveles 25 y 32?
 - ★ ¿Cómo se calcula el área de la figura del nivel 15 y 43?
 - ★ ¿Qué operación se puede usar para hallar el área de los cuadrados?