



INSTITUCIÓN EDUCATIVA DIVERSIFICADO DE CHIÁ

# ACTIVIDAD DE MATEMÁTICAS 9

## MEDIDAS DE LONGITUD

## Y SUPERFICIE

GRADO SÉPTIMO

PROFESORES: INGRID CARDOZO Y RAUL MONTAÑO



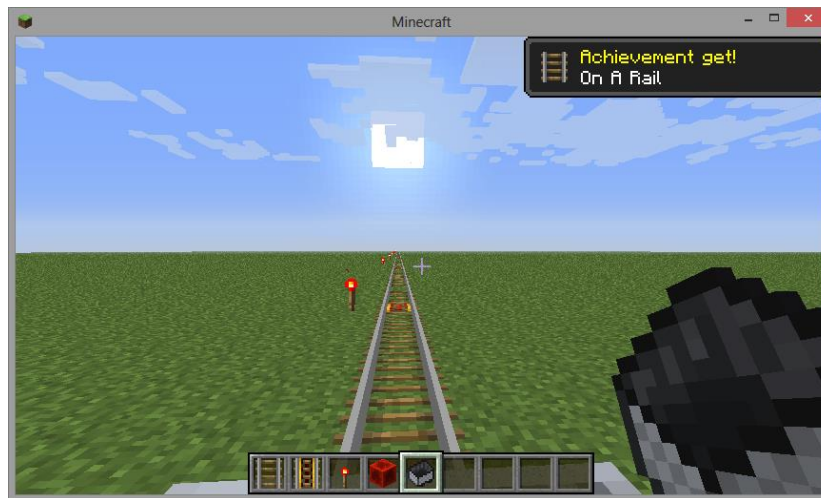
**NOMBRE:** \_\_\_\_\_

**CURSO:** \_\_\_\_\_

1. Lee la siguiente información:

## LONGITUDES EN MINECRAFT

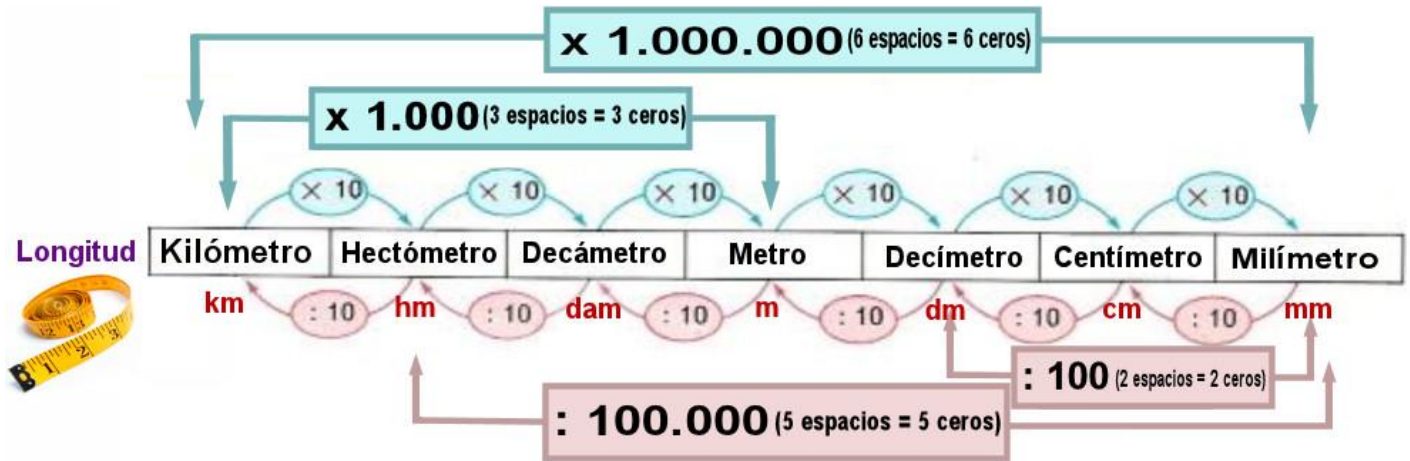
Las distancias en Minecraft son relativamente fáciles de medir, puesto que se utiliza el sistema métrico. Para medir largas distancias, se pueden adoptar varios métodos, uno de ellos se presenta al colocar antorcha o cualquier otro marcador cada 10 bloques. Cada diez marcadores marcar 100 distancia, y se tendrán un kilómetro. Se pueden colocar señales cada kilómetro, al igual que se hace en la realidad en las carreteras.



se podrán  
metros de  
cada 10  
de 100 m,  
kilómetro.

colocar señales cada kilómetro, al igual que se hace en la realidad en las carreteras.

Cada unidad de longitud es igual a 10 unidades de orden inmediato inferior, o también cada unidad de un orden es 10 veces menor que la del orden inmediato superior. Por esta razón para pasar de una unidad a otra podemos seguir este esquema:



Por lo tanto, el problema de convertir unas unidades en otras se reduce a multiplicar o dividir por la unidad seguida de tantos ceros como lugares haya entre ellas.

## SUPERFICIES EN MINECRAFT

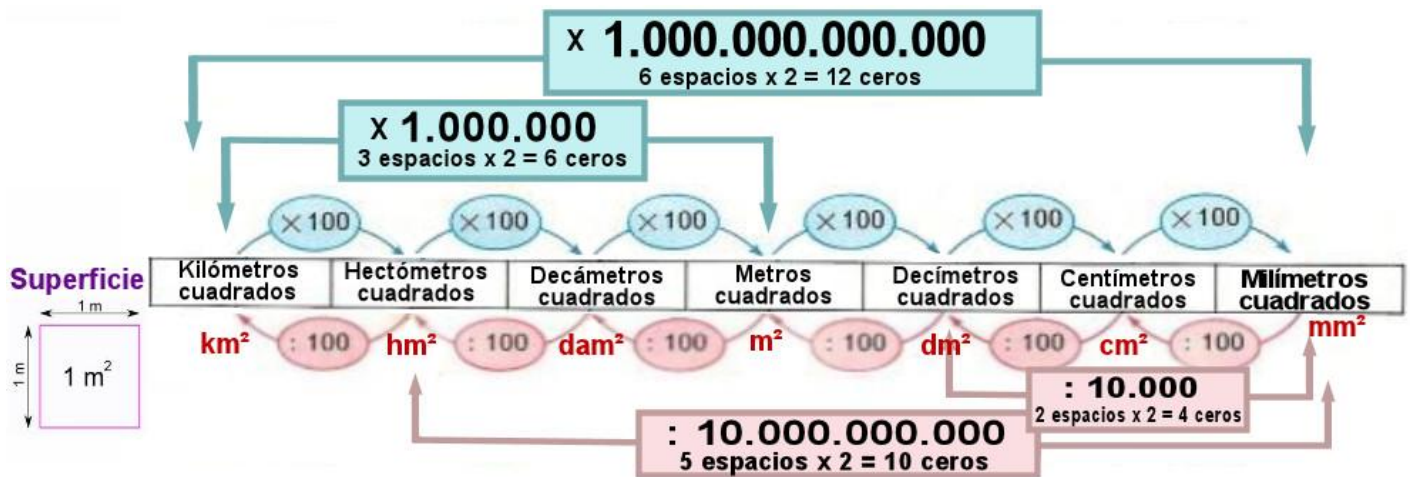
Ahora bien, en el momento en el que se quiera elaborar un mapa,



mapa grande.

para grabar el mundo, éste debe ser mantenido en las manos del jugador, mientras que el jugador se mueve por el mundo. Es decir, solo cargara la superficie si caminas sobre ella, por lo que es necesario recorrer el mundo para completar un

La unidad fundamental, tanto en el juego como en la realidad, para medir superficies es el metro cuadrado, que es el área de un cuadrado que tiene 1 metro de lado. Para realizar las conversiones entre las medidas de superficie se debe tener en cuenta el siguiente esquema:



Desde los submúltiplos, hasta los múltiplos, vale 100 más que la anterior. Por tanto, el problema de convertir unas unidades en otras se reduce a multiplicar o dividir por la unidad seguida de tantos pares de ceros como lugares haya entre ellas o lo que es lo mismo que aumentan o disminuyen de 100 en 100

2. A partir de los datos anteriores realiza:

- Escribe en que otras cosas dentro de minecraft se requiere el uso de la longitud y la superficie (mínimo 2).
- Registra con tus palabras la manera en la que se llevan a cabo las conversiones entre medidas.
- Dibuja tres elementos que se usen en minecraft en los que se usen las medidas de longitud.
- Pinta tres elementos de minecraft en los que se involucre la superficie.

3. Arma el rompecabezas realizando las conversiones de la tabla en el portafolio, con el resultado recorta las fichas de la página 5 y pega en el espacio correspondiente.

a. 70 m a cm

b. 34 Hm a m

c. 4385mm a dm

d. 124dm a Dam

e. 92dm<sup>2</sup> a cm<sup>2</sup>

f. 101Hm<sup>2</sup> a m<sup>2</sup>

g. 8km<sup>2</sup> a Dam<sup>2</sup>

h. 320cm<sup>2</sup> a dm<sup>2</sup>

i. 45000m<sup>2</sup> a Hm<sup>2</sup>

